



REGLES DU CHAMPIONNAT SENIOR – ANNEE 2020.

Le Championnat Senior se joue en formule Match-Play individuel avec handicap.

Deux tableaux sont constitués sur la base des index figurant sur la licence FFG :

- Messieurs toutes séries
- Dames toutes séries

Rappel des principes de base des formules Match-Play individuel

Deux joueurs jouent l'un contre l'autre, trou par trou et le joueur qui réalise le moins de coups sur un trou gagne le trou.

La partie est gagnée par un joueur dès que celui-ci mène par un nombre de trous supérieur de 1 au nombre de trous restant à jouer.

A tout moment un joueur peut :

- Relever sa balle et perdre le trou,
- Donner le coup suivant, ou le trou au joueur adverse.

En cas d'égalité des scores des deux joueurs sur un trou, la marque reste inchangée.

Le joueur ayant le plus bas score gagne le trou, marque 1 point et prend l'honneur sur le départ suivant. Les joueurs doivent impérativement respecter leur tour pour jouer, à défaut de quoi la pénalité est la perte du trou.

Formule retenue pour le Championnat Senior

Les Messieurs partent des JAUNES et les Dames des ROUGES quel que soit l'index ou éventuellement l'âge.

Le Championnat Senior se jouant toutes séries confondues, l'équilibre du Match-Play est prévu grâce à des points rendus d'avance par le joueur ayant le meilleur index au joueur de niveau de jeu plus faible sur la base d'un coefficient compensateur fixé à 3/4 de la différence entre les handicaps de jeu respectifs.

Les deux index de référence sont les derniers index FFG connus vérifiés avec l'accueil le jour de la rencontre. Les joueurs dont l'index est supérieur à 36, voient leur index FFG ramené à 36.

Les coups rendus sont attribués en priorité aux trous les plus difficiles tels qu'ils apparaissent sur la carte de scores.

- Si 18 ou moins de 18 coups sont rendus, 1 coup rendu par trou en commençant par le trou le plus difficile du parcours jusqu'à arriver au nombre total de coups rendus par le meilleur index,
- Si plus de 18 coups rendus, 1 coup par trou plus 1 autre coup dans l'ordre des trous les plus difficiles du parcours jusqu'à atteindre le nombre total de coups rendus par le meilleur index.

Les joueurs se mettent d'accord avant le départ sur le nombre de coups rendus trou par trou.

Pour faciliter la préparation de la rencontre, nous avons créé un tableau pour les Messieurs et un tableau pour les Dames donnant le calcul des coups à rendre par le meilleur index et nous avons rappelé, en bas de chaque tableau, la hiérarchie de difficulté des trous du golf de Giez.

Le joueur qui gagne la partie est celui qui mène par un nombre de trous supérieur de 1 au nombre de trous restant à jouer. La partie est alors terminée, mais le jeu se poursuit par courtoisie.

En cas d'égalité à la fin du trou 18, la partie **doit se poursuivre** sans gêner les départs sur les trous 1 ou 10, en "mort subite", soit jusqu'à ce que l'un des deux joueurs gagne un trou et donc la partie.

Les joueurs organisent leur partie afin de respecter les dates limites fixées pour chaque tour. Un joueur qui sait ne pas pouvoir respecter la date limite d'un tour doit se scratcher le plus rapidement possible par courtoisie vis-à-vis du joueur adverse.

Un joueur qui ne se présente pas à la date ou à l'heure fixés perd sa partie.

Après chaque partie, les joueurs notent le vainqueur sur le tableau (le score ne nous importe pas).

Deux titres de Champions Seniors (un pour les Messieurs et un pour les Dames) seront décernés et les deux joueurs seront récompensés.

Par ailleurs, à titre d'encouragement, le plus haut index ayant atteint le tour le plus élevé du championnat dans chaque tableau sera "honoré".

Très bonnes parties,

Christiane MOREL